

Domino edo memory joko bat asma hurrekin.



ABCDEFGHIJKLMNÑOPQRSTUVWXYZ

Aurpegia

Aurpegiko bost atalak izenda eta hurrei galdegin erakuts ditzaten (begia, sudurra, ahoa, belarria, azala edo larrua...).

Jokoak

Domino, hunkimen loto, memory joko bat erabil aurpegiko edo buruko atalez mintzatzeko.

Sentsuak edo zentzumenak

| | |
|----------|------------|
| sudurra | usnatzeko |
| begia | ikusteko |
| ahoa | dastatzeko |
| belarria | entzuteko |
| larrua | senditzeko |

Irudiak eskuetan

Sudurra, begia, ahoa... eta beste gauza batzuen irudiak eskuetan erabil. Haurrak bi marrazki hautatzen ditu (adib. sudurra eta lilia) eta gisa honetako galderei erantzuten :

Gauzak ikus eta hunki

Hiruzpalau gauza erakuts eta utz hurrei eskuetan ikus eta hunki ditzaten. Adib. sagarra/lorea/danborra... Erabil daitezke zentzumenen lantzeko.

Bi sarbideko taula

Bi sarbideko taula asma daiteke arbelan, alde batean gauzak eta bestean zentzumenak eta behar den lekuetan kurutze bat eman. Ohar gaitezen gauza bera entzuten, senditzen, dastatzen... ahal dela.

Hunkimenaren lantzeko

Gauza zenbait gorde zaku batean eta eskuarekin hunkituz asma zer den.

Entzumenaren lantzeko

Irakasleak gauza batekin arrabotsa egiten du eta ikasleek, begiak hetsirik asmatu behar dute zer den.

-KO destinatiboa.

- Zertarako duzu sudurra ?

- Usnatzeko.

- Zeren usnatzeko ?

- Liliaren usnatzeko.

Jokoa irakaslea eta ikasleen artean egin daiteke edota ikasleek beren artean ere.

nor indikatiboa.

Ezezko formak.

Baina juntagailua.

- Lorea ez da entzuten baina usaintzen da.

- Danborra ez da usaintzen.

nor indikatiboa.

Ezezko formak.

Baina juntagailua.

- Danborra ez da usaintzen.

- Lorea ez da entzuten baina usaintzen da.

nor indikatiboa.

hau, hori, hura erakusleak.

- Hau lilia da.

- Hauek liliak dira.

nor indikatiboa.

hau, hori, hura erakusleak.

- Hau danborra da.

- Hauek danborrak dira.